



ictvoorschool



## Active Floor: Interactief leren

Met Active Floor wordt spelen en leren op een leuke en onderhoudende manier geïntegreerd in het basisonderwijs voor kinderen van alle leeftijden. Spelend leren is leuk! Door te werken met lichaamsbeweging en het spelen van games zal de aandacht worden gestimuleerd, met behoud van focus op het leren. Tegelijkertijd bevordert het interdisciplinair onderwijs met een focus op samenwerking.



[www.ictvoorschool.nl](http://www.ictvoorschool.nl)  
ICT-OPLOSSINGEN ■ WEBSITE ■ SCHOOLAPP

# Spelend leren met uitdagingen voor geheugen, creativiteit en kennis

Beweging en spelen is de essentie van het Active Floor systeem, omdat dit de aandacht van de leerlingen vangt.

Actieve Floor biedt mogelijkheden voor het creëren van grotere motivatie bij kinderen, gedifferentieerd lesgeven en het vrijmaken van tijd voor andere activiteiten.

## Games voor iedere groep

We hebben een aantal speltemplates ontwikkeld waarbij het mogelijk is om uw eigen inhoud te uploaden. Daarmee maakt u uw eigen games! Zo is het mogelijk om uw eigen memory spel met namen en gezichten van de leerlingen van de klas te creëren. Het is ook mogelijk dat de leerlingen hun eigen games maken. Zo zijn de leerlingen actief bezig met herhaling en overdracht van de geleerde kennis. De spelsjablonen zijn onderverdeeld in actieve spelletjes, oefeningen en quiz games.

## Verschillende spellen

- **Actieve games:** de actieve spelletjes dienen puur als entertainment of gericht op het bevorderen van lichaamsbeweging.
- **Oefeningen:** de oefenspelletjes bestaan uit teamgames. De leerlingen zoeken bij deze opdrachten naar een antwoord of een oplossing waarbij een actieve en fysieke inbreng van de deelnemers vereist wordt.
- **Quiz games:** de quizspellen zijn gebaseerd op vraag en antwoord. Alle spellen zijn gebaseerd op een aantal vragen met drie mogelijke antwoorden.

## Software

- **Licentie:** de software is voorzien van een unieke licentie om ervoor te zorgen dat alleen uw gebruikers de installatie en de games kunnen gebruiken.
- **Updates:** de software wordt regelmatig bijgewerkt met verbeteringen en nieuwe spel sjablonen.
- **Game bibliotheek:** de software beschikt ook over een spel bibliotheek, waar regelmatig game content gericht op verschillende leeftijdsgroepen gepubliceerd wordt, gebaseerd op leerdoelen en thema's.



ICT voor School is de enige Active Floor dealer in Nederland en België.